



NUTRimente

Il gioco è servito!

Un grande progetto per giocare anche con la fantasia e la creatività!



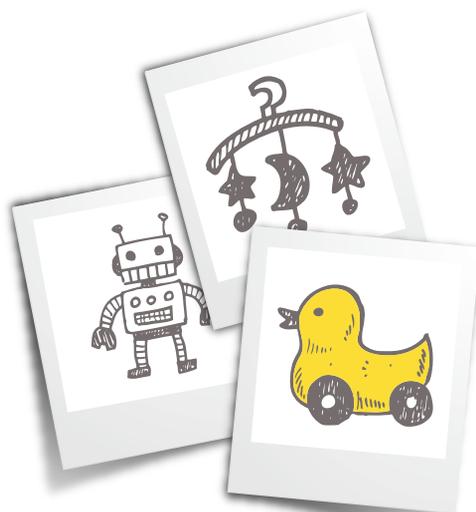
Manca ormai poco tempo alla scadenza per la consegna degli elaborati del progetto **"NUTRIMENTE: il gioco è servito!"**: l'iniziativa promossa da Assogiocattoli in collaborazione con OKAY! e destinata alle scuole di tutta Italia. L'obiettivo è quello di favorire la fantasia e la creatività degli alunni attraverso la rivisitazione di un gioco o di un giocattolo del passato, di cui i bambini e i ragazzi potranno raccontare la storia e ipotizzare una versione attuale e futuribile, applicata anche alle nuove tecnologie. I progetti (gestiti in modo collettivo a livello di classe, sotto la guida dell'insegnante) possono essere sviluppati secondo le modalità preferite: racconto, disegni, immagini, prototipi, video...

Gli elaborati saranno giudicati da una giuria "tecnica" e da una giuria "popolare", e i vincitori di entrambe le categorie saranno premiati nel mese di ottobre 2015, a Milano, nel corso di un evento ufficiale organizzato da Assogiocattoli.

Il progetto NutriMente sta ormai entrando nel vivo e i lavori fervono: moltissime classi sono al lavoro con splendide idee.

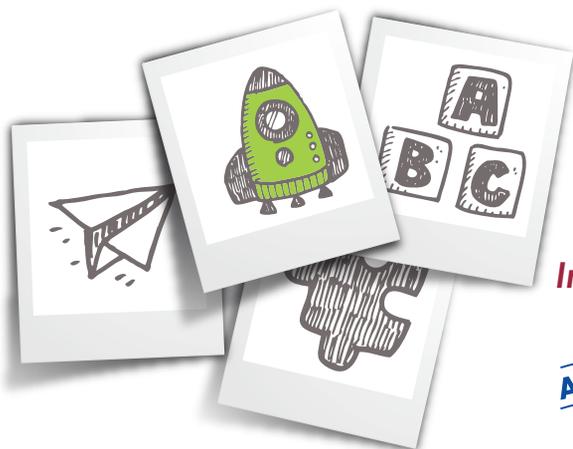
Volete farci partecipi delle vostre attività? Inviateci qualche immagine dei "lavori in corso" alla mail info@assogiocattoli.it

Saremo felici di iniziare a condividere questa bellissima avventura con tutti voi!



Come partecipare

- 1 Possono partecipare le scuole materne, primarie e secondarie di primo grado. Saranno previste tre diverse classifiche, una per ciascuna tipologia di scuola.
- 2 Ogni classe partecipante presenta un unico progetto riguardante un gioco/giocattolo di qualsiasi tipologia (es: peluche, gioco da tavolo, bambola, costruzioni, gioco da esterno, veicolo, attività artistica e manuale).
- 3 I progetti devono essere accompagnati da una relazione testuale, eventualmente completati da prototipi o da altri elaborati che si ritengono opportuni per spiegarne meglio le caratteristiche.
- 4 Ogni elaborato dovrà riportare il nome della scuola, la classe, la sezione ed il nome dell'insegnante referente completo di indirizzo, numero telefonico ed indirizzo mail dell'istituto.
- 5 Gli elaborati devono pervenire entro il **30 maggio 2015** al seguente indirizzo: **OKAY! c/o Casa M. E. Mazza – Via Nullo, 48 – 24128 Bergamo**
- 6 I progetti verranno visionati da una giuria composta da: un rappresentante Assogiocattoli, uno psicologo, un insegnante, un designer, il direttore di OKAY!, un rappresentante della comunicazione esprit**hb**
- 7 La giuria seleziona l'elaborato vincitore per ciascuna tipologia di istituto ed eventualmente altri meritevoli di menzione.
- 8 La giuria popolare decreterà il gioco/giocattolo vincitore attraverso la votazione sul Blog www.okayscuola.wordpress.com
- 9 Tutti gli elaborati selezionati verranno esposti in occasione delle premiazioni che si svolgeranno nell'autunno 2015 a Milano.



Iniziativa promossa da:



www.assogiocattoli.it