

CHICCO - PLAYROOM

Per chi è adatto:

- Bambini dai 3 anni per il livello base / dai 5 anni per il livello avanzato
- Bambini con disturbo dell'attenzione
- Bambini con autismo e/o deficit cognitivo con modalità di gioco semplificata rispetto alle indicazioni, proponendo ad esempio un'attività di inserimento delle tessere nei cassetti anche solo in base al colore dell'oggetto corrispondente



COMPETENZE RICHIESTE		COMPETENZE RAGGIUNGIBILI	
Abilità motorie	Abilità processuali	Abilità motorie	Abilità processuali
Motricità fine	Elevato livello di attenzione	Presenza tridigitale	Apprendere un compito (riordinare)
Coordinazione oculo-manuale	Capacità cognitive (working memory e MBT)		Condivisione di gioco anche con piccoli gruppi
	VisusPercezione dei colori		Memoria spaziale e visiva
	Simulazione delle AVQ (Attività di vita quotidiana)		Perseveranza
			Concentrazione
			Attenzione
			Orientamento spaziale
			Stimolare la capacità organizzativa
			Per bambini più piccoli imparare i colori e ordinarli
			Accettare la sconfitta