



NUTRimento

Il gioco è servito!

Un grande progetto per giocare
anche con la fantasia e la creatività!



Assogiocattoli da sempre sostiene l'importanza del giocattolo quale strumento di crescita e di sviluppo della personalità, della conoscenza e delle capacità di relazione dei bambini di diversa età e con diversi gradi di abilità.

Assogiocattoli in collaborazione con OKAY! propone alle scuole di tutta Italia l'iniziativa dal titolo "NUTRIMENTO: il gioco è servito!".

La finalità del progetto è quella di favorire la fantasia e la creatività degli alunni attraverso la rivisitazione di un gioco o di un giocattolo.

Si invitano le classi a scegliere un gioco/giocattolo del passato, raccontandone la sua storia, ipotizzandone una versione attuale e futuribile applicata anche alle nuove tecnologie.

Gli alunni dovranno sviluppare contenuti attraverso modalità a loro scelta: racconto, disegni, immagini, prototipi, video, ecc...

La gestione collettiva del progetto permetterà, inoltre, alle varie classi di confrontarsi con le dinamiche di un lavoro di gruppo gestito sotto la guida dell'insegnante.

I materiali pervenuti verranno giudicati da una Giuria appositamente creata da Assogiocattoli e OKAY! e saranno pubblicati sul blog www.okayscuola.wordpress.com per essere votati.

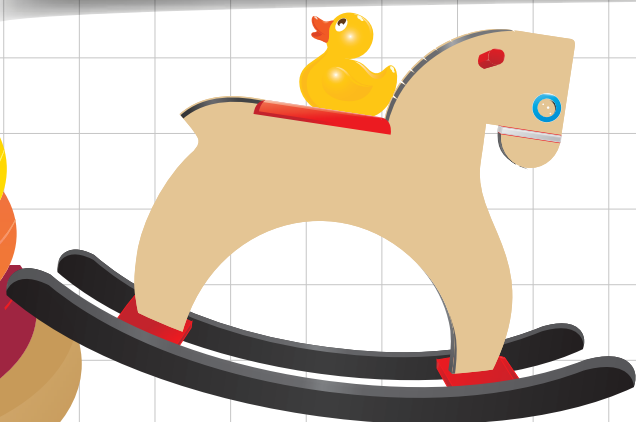
Ci saranno pertanto due tipologie di vincitori, quelli scelti dalla Giuria di esperti e quelli scelti e votati dal pubblico.

La premiazione dei progetti vincitori avverrà a Milano in ottobre nel corso di un evento ufficiale organizzato da Assogiocattoli.



Come partecipare

- 1 Possono partecipare le scuole materne, primarie e secondarie di primo grado. Saranno previste tre diverse classifiche, una per ciascuna tipologia di scuola.
- 2 Ogni classe partecipante presenta un unico progetto riguardante un gioco/giocattolo di qualsiasi tipologia (es: peluche, gioco da tavolo, bambola, costruzioni, gioco da esterno, veicolo, attività artistica e manuale).
- 3 I progetti devono essere accompagnati da una relazione testuale, eventualmente completati da prototipi o da altri elaborati che si ritengono opportuni per spiegarne meglio le caratteristiche.
- 4 Ogni elaborato dovrà riportare il nome della scuola, la classe, la sezione ed il nome dell'insegnante referente completo di indirizzo, numero telefonico ed indirizzo mail dell'istituto.
- 5 Gli elaborati devono pervenire entro il **30 maggio 2015** al seguente indirizzo: **OKAY! c/o Casa M. E. Mazza – Via Nullo, 48 – 24128 Bergamo**
- 6 I progetti verranno visionati da una giuria composta da: un rappresentante Assogiocattoli, uno psicologo, un insegnante, un designer, il direttore di OKAY!, un rappresentante della comunicazione esprithb
- 7 La giuria seleziona l'elaborato vincitore per ciascuna tipologia di istituto ed eventualmente altri meritevoli di menzione.
- 8 La giuria popolare decreterà il gioco/giocattolo vincitore attraverso la votazione sul Blog www.okayscuola.wordpress.com
- 9 Tutti gli elaborati selezionati verranno esposti in occasione delle premiazioni che si svolgeranno nell'autunno 2015 a Milano.



Iniziativa promossa da:



www.assogiocattoli.it