

Assogiocattoli presente nel progetto di Natale di Regione Lombardia con “Gioco anch’io”.

Numerosi i prodotti a disposizione di bambini e famiglie fornite dalle aziende iscritte ad Assogiocattoli le cui caratteristiche li rendono particolarmente adatti anche a bambini con disabilità di vario genere

**Palazzo Lombardia
7 dicembre 2019 – 6 gennaio 2020
ingresso libero**



Torna il progetto “**Gioco anch’io**”. Promosso da Assogiocattoli, l’associazione italiana delle aziende che producono, importano e distribuiscono giochi e giocattoli, prodotti di prima infanzia, addobbo natalizio e feste, dopo essere stato presentato in Regione Lombardia in occasione del convegno organizzato per celebrare i 30 anni della Convenzione ONU per i diritti dell’Infanzia, approda ora in Regione Lombardia in occasione dell’evento “A Palazzo Lombardia è Natale per tutti” (dal 7 dicembre 2019 al 6 gennaio 2020) mettendo a disposizione di bambini e famiglie numerosi giochi e giocattoli per una **ludoteca senza barriere**.

Uno spazio espositivo con giocattoli utilizzabili anche da bambini con esigenze speciali, un’occasione interessante per docenti, logopedisti e terapisti occupazionali per conoscere percorsi formativi e soluzioni innovative per il loro lavoro.

Le finalità educative del gioco sono ormai riconosciute da studi scientifici. Le attività ludiche promuovono lo **sviluppo globale del bambino**, nella **progettazione didattica** esse rappresentano una strategia metodologica attraverso la quale favorire l’**acquisizione delle competenze affettive, relazionali e cognitive**. Il gioco, quindi, come valido supporto per promuovere la **condivisione di esperienze, la socializzazione, l’inclusione e come utile strumento per la riabilitazione** del bambino stesso. Un progetto che si ispira alla **Convenzione sui Diritti dell’Infanzia Artt. 31: [...]** *Gli Stati parti rispettano e favoriscono il diritto del fanciullo di partecipare pienamente alla vita culturale e artistica e incoraggiano l’organizzazione, in condizioni di uguaglianza, di mezzi appropriati di divertimento e di attività ricreative, artistiche e culturali [...]*

“**Gioco anch’io**” sostiene e promuove l’idea che i giocattoli debbano essere prodotti inclusivi per eccellenza, in grado di favorire la socializzazione e la condivisione ad ogni livello e di poter essere giocati indistintamente da tutti i bambini, nessuno escluso. Un aiuto per genitori e terapisti per poter scegliere, tra i tanti prodotti di qualità che possono trovare in commercio, le tipologie di giocattolo più adatte per andare incontro alle diverse esigenze di divertimento e di terapia anche di bambini con particolari necessità.

I giochi presenti sono forniti da:

Ama gioco naturalmente, Buzz Italia, Carrera, OltreMorbido Fumagalli, Geomag, Simba, Hasbro, Incastro, Italtrike, Lego, Ludattica, Sabbiarelli, Small Foot, Spin Master e Toy Color.