

COMUNICATO STAMPA
Milano, 22 novembre 2019

**Assogiocattoli porta a G! come Giocare 2019 il progetto “Gioco anch’io”
con un’esposizione di giocattoli “diversamente giocabili” a sostegno
dell’inclusione.**

**G! come Giocare | 22 – 24 novembre 2019 | 9.30 - 19.30
Stand Assogiocattoli B20 - Padiglione 3 di FieraMilanocity - Viale Scarampo**

Giocare è un’attività a cui tutti i bambini hanno diritto e i giocattoli devono essere prodotti inclusivi per eccellenza: questo è il messaggio di “**Gioco anch’io**”, progetto nato nel 2013 per sostenere e promuovere l’idea che tutti i bambini, nessuno escluso, possono divertirsi e crescere giocando insieme.

Il progetto, ideato dai designer Bernardo Corbellini e Bice Dantona e realizzato da Assogiocattoli, sarà presente a G! come Giocare 2019 con una rinnovata selezione di giocattoli che, pensati per bambini normodotati, possono essere utilizzati in maniera efficace per rispondere alle esigenze di divertimento - e di terapia - di bambini con particolare necessità, garantendo quindi la massima inclusione.

“**Gioco anche io**”, previsto all’interno dello stand di Assogiocattoli, avrà uno spazio allestito in modo tale da permettere a bimbi disabili e non di giocare insieme con i prodotti messi a disposizione dalle aziende associate.

Con questo progetto si intende inoltre suggerire ai genitori prodotti rintracciabili nei più tradizionali canali di vendita di giocattoli, agevolando il più possibile i loro acquisti e rinforzando il concetto di inclusione come modalità del tutto naturale di gestire la quotidianità.

Quest’anno è prevista anche la partecipazione dell’Assessorato Politiche Sociali Abitative e Disabilità di Regione Lombardia e dell’Istituto Sicurezza dei Giocattoli-UL che condivideranno con Assogiocattoli lo spazio espositivo.

Ufficio Stampa Assogiocattoli

Laura Craveri – laura.craveri@gmail.com - 349 5000049;
Enrico Ercole – enricoercole2@gmail.com – 349 5422273